

EK-2. EĞİTSEL YAZILIM DEĞERLENDİRME FORMU (NİHAİ FORM)

Değerlendiren kişinin adı:.....

Değerlendirdiği yazılımın adı:

Yazılımı üreten firmanın adı:..... Üretim tarihi:.....

Bu form aracılığıyla, incelemiş olduğunuz eğitsel yazılımının aşağıdaki özelliklerini 0 ile 4 (**0: 0 puan/Gözlenmedi, 1: 1 puan/Zayıf, 2: 2 puan/Orta, 3: 3 puan/İyi, 4: 4 puan/Çok iyi**) arasında puan vererek değerlendirebilirsiniz.

Lütfen ilgili kutucuğa (X) işareti koyarak değerlendirmelerinizi yapınız.

Öğr.Gör. Alev ATEŞ

Ege BÖTE

EĞİTSEL YAZILIMIN ÖZELLİKLERİ		0	1	2	3	4
1. Eğitsel Özellikleri						
1	Hedef kitlenin öğrenme gereksinimlerine uygunluk					
2	Hedeflerin uygun biçimde belirtilmesi					
3	Öğrenen kitlesi açısından tümcelerinin açık ve anlaşılır olması					
4	Konuya dikkat çekebilmesi					
5	Öğrencilerin ön bilgilerini sınaması					
6	Yönergelerin açık ve anlaşılır olması					
7	Sayfa başlıklarının konuyu yansıtması					
8	İstenmeyen unsurlardan (ırk, din, dil, şiddet, saldırganlık, korku, cinsiyet ayrımı vb.) arınık olması					
9	Gereken her durumda öğrenciye geribildirim vermesi					
10	Yeterli miktarda alıştırmaya ve uygulamaya yapma olanağı sunması					
11	Ders konularının öğrenilmesini desteklemesi					
2. Görsel Tasarım Özellikleri						
12	Metinlerin gereğinden az veya fazla olması					
13	Menülerin uygun tasarlanması					
14	Düğmelerin (buton) uygun tasarlanması					
15	Sayfa başlıklarının yerleşim açısından uygunluğu					
16	Görsel tasarım ilkelerine uygunluğu					
3. Çoklu ortam Özellikleri						
17	Kullanılan çoklu ortam öğelerinin (ses, video, metin, animasyon, simülasyon, resim, vb.) amaca uygunluğu					
18	Tüm işitsel unsurların (ses, müzik, konuşma vb.) olması					
19	Yeterince görsel unsurun (resim, video, grafik) olması					
20	Yeterince canlandırmanın (animasyon) olması					
21	Çoklu ortam öğeleri ile ilgili açıklama ve göndermelerin uygunluğu					
22	Video gibi görsel unsurlar için durdurma, ileri, geri, yeniden oynatma özelliklerinin etkin çalışması					
23	Ses, müzik gibi işitsel unsurlar için durdurma, ileri, geri, yeniden oynatma özelliklerinin etkin çalışması					

	4. İçerik	0	1	2	3	4
24	İçerikte doğru bilgilere yer verilmesi					
25	İçerikte güncel bilgilere yer verilmesi					
26	Konunun diğer derslerle ilişkilendirilmesi					
27	Konunun gerçek yaşamla ilişkilendirilmesi					
28	İçeriğin basitten karmaşığa/somuttan soyuta doğru düzenlenmesi					
29	Yazılım içeriğine ait bir "Kaynakça" bölümünün olması					
30	Dilin, doğru ve etkili kullanılması					
	5. Yönlendirme ve yardım					
31	Sayfalar arası bağlantıların (ileri, geri, ana sayfa) yeterli olması					
32	Öğrenciye gerekli durumda ipuçları sunulması					
33	Yazılımda, işlevsel bir yardım menüsünün olması					
34	Etkileşimli bir yazılım haritasının olması					
35	Yazılımın kullanımı ile ilgili gerekli yönlendirmelerin yazılımda olması					
	6. Kurulum ve Kullanım Özellikleri					
36	Yazılımın, kullanım kılavuzuna bakılmadan kolaylıkla kullanılabilmesi					
37	Yazılımın otomatik olarak kurulması					
38	Yazılımın ekran boyutunun kullanıcının isteğine göre değiştirilebilmesi					
39	Kullanıcının, istediği yerden yazılıma başlayabilmesi					
40	Kullanıcının, kaldığı yerden sonradan kolaylıkla devam edebilmesi					
41	Kullanıcı adı ve şifresi gibi kullanıcı bilgilerinin kaydının tutulması					
42	İstediginde yazılımın ayarlarını (arka plan, fon müziği..vb.) değiştirebilmesi					
43	Yazılımın kullanıcı komutlarına kısa sürede yanıt verebilmesi					
44	Yazılım ekranındaki tüm öğelerin işlevlerinin açık ve anlaşılır olması					
45	Kullanım kılavuzunda yazılımın yüklenmesi ve çalıştırılması ile ilgili yönergelerin yeterli olması					
46	Kullanım kılavuzunda yazılımın çalışması için gerekli minimum sistem gereksinimlerinin olması					
47	Kullanım kılavuzunda yazılım üreticileriyle iletişim bilgilerinin olması					
48	Yazılımın hatasız çalışması					
49	Yazılım içeriğinin güncellenebilmesi					
50	Ek bir program kurmayı gerektirmeden çalışabilmesi					
	GENEL TOPLAM					

Diğer Görüşleriniz :